

วัตถุประสงค์ในการสร้างบทเรียนออนไลน์วิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก



ประกอบการจัดการเรียนรู้ที่เน้นการสร้างความรู้ด้วยตนเอง

สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6

1. เพื่อให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้และเข้าใจเนื้อหาได้ชัดเจนยิ่งขึ้น
2. เพื่อสร้างความสนใจในการเรียน ให้ผู้เรียนได้มีปฏิสัมพันธ์กับบทเรียน ทำให้เกิดการเรียนรู้ด้วยตนเอง ทราบความก้าวหน้าในการเรียนของตนเองได้ทันที
3. เพื่อช่วยให้ผู้เรียนมีความคงทนในการเรียนรู้
4. เพื่อให้ผู้เรียนเรียนรู้ได้ตามความสนใจ ความสามารถของตนเองและสามารถเรียนซ้ำได้ตามความต้องการ อีกทั้งสามารถเข้าถึงข้อมูลได้ทุกที่ ทุกเวลา
5. เพื่อช่วยให้ผู้เรียนสามารถสืบค้นข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับบทเรียนได้สะดวกรวดเร็วยิ่งขึ้น
6. เพื่อให้ผู้เรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเพิ่มขึ้น ในรายวิชาเพิ่มเติม คอมพิวเตอร์กราฟิก สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6

คุณสมบัติพื้นฐานของเครื่องคอมพิวเตอร์ที่รองรับ

บทเรียนออนไลน์วิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก



ประกอบการจัดการเรียนรู้ที่เน้นการสร้างความรู้ด้วยตนเอง

สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6

บทเรียนออนไลน์วิชาคอมพิวเตอร์กราฟิกประกอบการจัดการเรียนรู้ที่เน้นการสร้างความรู้ด้วยตนเอง สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 ประกอบด้วยบทเรียนออนไลน์ บนเว็บไซต์ <http://www.lekstation.com> และแผ่นซีดีรอม ใช้กับเครื่องคอมพิวเตอร์ทั่วไป เครื่องคอมพิวเตอร์ และโปรแกรมสนับสนุนการใช้บทเรียนออนไลน์ มีคุณสมบัติ ดังนี้

1. เครื่องคอมพิวเตอร์ที่มีหน่วยประมวลผลกลาง (CPU) ระดับ INTEL CORE i5 3.2 GHZ
2. มีหน่วยความจำของเครื่อง RAM DDR 4.4 GB
3. เนื้อที่ฮาร์ดดิสก์ 1 TB 3.5”
4. การ์ดเสียง (Sound Card) พร้อมลำโพง หรือชุดหูฟัง เพื่อฟังคำบรรยาย เสียงเพลงบรรเลง และข้อมูลย้อนกลับในการทำแบบทดสอบต่าง ๆ
5. การ์ดจอแสดงความละเอียดสี 16 Bit หรือสูงกว่า แต่สำหรับการแสดงกราฟิกที่มีความละเอียดสูงควรเป็น 32 Bit
6. ต้องมีเครื่องอ่านแผ่นซีดี (CD-ROM) เพื่อใช้ในการอ่านแผ่นซีดีบทเรียนออนไลน์
7. ความละเอียดของจอภาพ แนะนำควรตั้งความละเอียดขนาด 1366 x 768 Pixels เพราะทำให้การแสดงผลของภาพจากบทเรียนออนไลน์ บนเว็บไซต์มีประสิทธิภาพมากที่สุด
8. ระบบปฏิบัติการ Windows 10
9. การเปิดบทเรียนออนไลน์วิชาคอมพิวเตอร์กราฟิกประกอบการจัดการเรียนรู้ที่เน้นการสร้างความรู้ด้วยตนเอง สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 ต้องใช้ โปรแกรมสนับสนุน ดังนี้
 - โปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ (Web Browser) เช่น โปรแกรม Google Chrome V 67.0
 - โปรแกรม Mozilla Firefox V.60.0.2
 - โปรแกรม Internet Explorer V.11 ขึ้นไป
 - โปรแกรม Adobe Flash Player สำหรับเปิดไฟล์มีเดียผ่านเว็บเบราว์เซอร์



คำแนะนำสำหรับครู

บทเรียนออนไลน์วิชาคอมพิวเตอร์กราฟิกประกอบการจัดการเรียนรู้ที่เน้นการสร้างความรู้ด้วยตนเอง สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 เป็นสื่อประกอบการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนหนองแค “สรกิจพิทยา” ซึ่งในการดำเนินกิจกรรมการเรียนการสอนครูผู้สอนต้องศึกษารายละเอียด ดังนี้

1. ขั้นเตรียมการสอน ครูผู้สอนต้องศึกษารายละเอียด ดังนี้

1.1 ศึกษาโครงสร้างผลการเรียนรู้ ของแผนการจัดการเรียนรู้ให้เข้าใจอย่างละเอียด

1.2 ตรวจสอบบทเรียนออนไลน์วิชาคอมพิวเตอร์กราฟิกประกอบการจัดการเรียนรู้ที่เน้นการสร้างความรู้ด้วยตนเอง สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 สื่อการสอนและคอมพิวเตอร์ให้อยู่ในสภาพที่ใช้งานได้

1.3 ครูผู้สอนควรเตรียมความรู้ในเนื้อหาอย่างลึกซึ้ง

2. ขั้นดำเนินกิจกรรมการเรียนการสอน

2.1 ครูผู้สอนสามารถยืดหยุ่นเวลาในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนได้ตามความเหมาะสม

2.2 ครูเปิดบทเรียนออนไลน์วิชาคอมพิวเตอร์กราฟิกประกอบการจัดการเรียนรู้ที่เน้นการสร้างความรู้ด้วยตนเอง สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 ด้วยเว็บเบราว์เซอร์ เช่น Google Chrome และเปิดคู่มือบทเรียนออนไลน์วิชาคอมพิวเตอร์กราฟิกประกอบการจัดการเรียนรู้ที่เน้นการสร้างความรู้ด้วยตนเอง สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 ให้นักเรียนได้ศึกษา

2.3 ครูอธิบายและสาธิตขั้นตอนการฝึกปฏิบัติ

2.4 ครูให้นักเรียนเปิดเครื่องคอมพิวเตอร์และฝึกปฏิบัติบทเรียนออนไลน์วิชาคอมพิวเตอร์กราฟิกประกอบการจัดการเรียนรู้ที่เน้นการสร้างความรู้ด้วยตนเอง สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 และปฏิบัติกิจกรรมที่กำหนดไว้ในบทเรียนออนไลน์

2.5 ครูผู้สอนสามารถเพิ่มเติมเนื้อหาบางตอนได้ตามความเหมาะสม

3. ขั้นการประเมินผล

3.1 ครูผู้สอนแจ้งให้นักเรียนทราบถึงขอบเขตเนื้อหาที่จะประเมิน

3.2 ครูผู้สอนควรประเมินผลทุกครั้งหลังสิ้นสุดกิจกรรมการเรียนการสอนและแจ้งให้นักเรียนทราบถึงผลการประเมิน



คู่มือบทเรียนออนไลน์วิชาคอมพิวเตอร์กราฟิกประกอบการจัดการเรียนรู้ที่เน้นการสร้างความรู้ด้วยตนเอง สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 ใช้ประกอบการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียน

หนองแค “สกริกพิทยา” โดยมีขั้นตอนการจัดกิจกรรมการเรียนการสอน ดังนี้

1. นักเรียนเปิดเว็บเบราว์เซอร์ เช่น Google Chrome และคู่มือบทเรียนออนไลน์วิชาคอมพิวเตอร์กราฟิกประกอบการจัดการเรียนรู้ที่เน้นการสร้างความรู้ด้วยตนเอง สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6
2. ครูอธิบาย ชี้แจง เกี่ยวกับการศึกษาบทเรียนออนไลน์วิชาคอมพิวเตอร์กราฟิกประกอบการจัดการเรียนรู้ที่เน้นการสร้างความรู้ด้วยตนเอง สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6
3. ก่อนเรียนนักเรียนศึกษาการใช้คู่มือบทเรียนออนไลน์วิชาคอมพิวเตอร์กราฟิกประกอบการจัดการเรียนรู้ที่เน้นการสร้างความรู้ด้วยตนเอง สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6
4. ให้นักเรียนทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียน เรื่อง คอมพิวเตอร์กราฟิก จำนวน 30 ข้อ ซึ่งเป็นแบบทดสอบปรนัย ชนิด 4 ตัวเลือก ด้วยความซื่อสัตย์
5. นักเรียนศึกษาบทเรียนออนไลน์วิชาคอมพิวเตอร์กราฟิกประกอบการจัดการเรียนรู้ที่เน้นการสร้างความรู้ด้วยตนเอง สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 แต่ละเรื่องตามลำดับ ทำแบบทดสอบก่อนเรียน ศึกษาเนื้อหา ทำแบบฝึกหัด และแบบทดสอบหลังเรียนของแต่ละเรื่อง และสามารถศึกษาเนื้อหาในแต่ละเรื่องซ้ำก็ครั้งก็ได้ตามความต้องการ เพื่อตรวจสอบความเข้าใจในเนื้อหาหลังเรียนในแต่ละเรื่องทุกครั้ง
6. การทำแบบฝึกหัด ใบงาน ให้นักเรียนส่งงานผ่าน Google Classroom โดยนักเรียนต้องสมัครอีเมลล์ของ gmail.com เพื่อใช้บริการ Google Classroom โดยครูผู้สอนแจ้งรหัสเข้าร่วมชั้นเรียนผ่านช่องทางการติดต่อ ได้แก่ Line , Facebook และ E-mail
7. เมื่อนักเรียนศึกษาเนื้อหาหรือเรียนจบเนื้อหาทุกเรื่องแล้ว ให้ทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียน เรื่องคอมพิวเตอร์กราฟิก จำนวน 30 ข้อ ซึ่งเป็นแบบทดสอบปรนัย ชนิด 4 ตัวเลือก ด้วยความซื่อสัตย์